**ACTIVIDAD 1**

**Enunciado**

Realiza un programa en Java para interactuar con el servidor FTP público de RedIRIS ([ftp.rediris.es](ftp://ftp.rediris.es)). Al acceder a él de forma anónima los privilegios son limitados, por lo que no va a poder ser posible probar todo el código del programa.

Justo antes de realizar la conexión con el servidor se visualizará el mensaje “Nos conectamos a ftp.rediris.es”.

El acceso al servidor será con un usuario llamado *anonymous* y con la contraseña *dm2.*

Si la conexión tiene éxito se visualizará el mensaje Login correcto. En caso contrario, el mensaje a visualizar será Login incorrecto…

Si la conexión ha sido exitosa se mostrará un mensaje indicativo del directorio en el que se está después de haber establecido la conexión: Directorio actual:/

El nombre del directorio a crear será DM2PROS. Si la creación es satisfactoria se mostrará el mensaje: Directorio creado.... Si la creación no es satisfactoria se mostrará el mensaje: NO SE HA PODIDO CREAR EL DIRECTORIO

Si al hacer logout en el servidor se tiene éxito, se mostrará el mensaje: Logout del servidor FTP...En caso contrario, se mostrará el mensaje: Error al hacer logout…

Después de que el programa cliente se desconecte del servidor FTP, se mostrará el mensaje Desconectado...

No olvidar que la clase Java FTPClient puede lanzar excepciones y que es preciso tratarlas.

El nombre de la clase principal será Actividad1.

Si no fuera posible crear el directorio en el servidor FTP, el resultado esperado sería el siguiente:

Nos conectamos a ftp.rediris.es

Login correcto

Directorio actual:/

NO SE HA PODIDO CREAR EL DIRECTORIO

Logout del servidor FTP...

Desconectado...

Si fuera posible crear el directorio en el servidor FTP, el resultado esperado sería el siguiente:

Nos conectamos a ftp.rediris.es

Login correcto

Directorio actual:/

Directorio creado....

Logout del servidor FTP...

Desconectado...

**Solución**

package paquete;

import org.apache.commons.net.ftp.FTPClient;

public class Actividad1 {

public static void main(String[] args) {

// Creación de una instancia de FTPClient para interactuar con el servidor FTP

FTPClient cliente = new FTPClient();

// Datos del servidor FTP al que se conectará

String servidor = "ftp.rediris.es";

String usuario = "anonymous"; // Usuario

String clave = "dm2"; // Contraseña

try {

// Mensaje inicial antes de realizar la conexión

System.***out***.println("Nos conectamos a " + servidor);

// Conexión al servidor FTP

cliente.connect(servidor);

// Intento de login con los datos proporcionados

if (!cliente.login(usuario, clave)) {

// Si el login falla, muestra un mensaje y desconecta

System.***out***.println("Login incorrecto...");

cliente.disconnect();

// Sale del programa

System.*exit*(1);

}

// Si el login es exitoso, continúa

System.***out***.println("Login correcto");

// Muestra el directorio actual en el servidor

System.***out***.println("Directorio actual: " + cliente.printWorkingDirectory());

// Intenta crear un directorio en el servidor

if (cliente.makeDirectory("DM2PROS")) {

// Si la creación es exitosa, muestra un mensaje

System.***out***.println("Directorio creado....");

} else {

// Si falla la creación, muestra un mensaje

System.***out***.println("NO SE HA PODIDO CREAR EL DIRECTORIO");

}

// Intenta cerrar la sesión en el servidor FTP

if (cliente.logout()) {

// Si el logout es exitoso, muestra un mensaje

System.***out***.println("Logout del servidor FTP...");

} else {

// Si falla el logout, muestra un mensaje

System.***out***.println("Error al hacer logout...");

}

// Desconecta del servidor FTP

cliente.disconnect();

// Mensaje final al desconectar

System.***out***.println("Desconectado...");

} catch (Exception e) {

// En caso de cualquier excepción, imprime el error

e.printStackTrace();

}

}

}

**Resolución de problemas**

**CRITERIOS DE CORRECCIÓN**

1. Nivel de ajuste a la nomenclatura de objetos definida en el enunciado de la actividad y nivel de ajuste al almacenamiento de la información requerida en las subcarpetas definidas para la actividad y unidad didáctica correspondientes (15%).
2. Hacer lo que se indica en el enunciado (55%).
3. Claridad del código Java (15%).
4. Documentación del código Java (15%).
5. Explicación detallada de cómo se han resuelto problemas que hayan podido surgir en la realización de la actividad (hasta un 15% adicional sobre la nota obtenida).   
   Dicha explicación se incluirá al principio de los archivos de código fuente Java mediante líneas de comentarios.   
   La primera línea de comentarios sólo incluirá lo siguiente:  
    // Resolución de problemas.
6. Variables no usadas (-15%).
7. Librerías no usadas (-15%).